



4to Showroom Virtual de Emprendimiento: Modelo de Negocio, Modelos de negocio, Proyectos de inversión, Planes de negocio y Liderazgo de inspiración 2021-20

Nombre del emprendimiento: "Geek Welt" (Mundo Geek)

Categoría: Modelo de Negocio

Facultad:

Carrera: Multi Carreras

Curso: Incubación Empresarial II

"GEEK WELT"





Integrantes del equipo

N°	Apellidos y nombres	DNI	Carrera	Sede
1	Ramírez Santillan Sheyla	71799232	Adm. Negocios internacionales	Huancayo
2	Reyes Rojas Rosbel	73118698	Ing Empresarial	Huancayo
3	Rever Mendoza Shereider	62934362	Ing Minas	Huancayo
4	Valenzuela Inga Albert	73449915	Ing Civil	Huancayo
5	Valencia Nizama Jenifer	70020666	Adm. Finanzas	Huancayo

Asesor:



Identificación del problema

Desatención a un nicho de personas con gustos alternativos o "distintos". a qué nos referimos a gustos alternativos a toda persona que se asocia con su afición por el cine.

Es así que nace "Geet Welt" por la Falta de negocios que brinden productos geek o "alternativos" en la localidad.



Características creativas e innovadoras

- Organización de eventos
- productos personalizados
- productos por temporadas
- atención de manera virtual



Lean canvas

Problema -Desatención a un nicho de personas con gustos alternativos o "distintos". -Falta de negocios que brinden productos geek o "alternativos" en la localidad.	Solución Brindar productos novedosos con tematicas de animes Crear regalos personalizados con tematicas. Metricas - Clientes Nuevos - Clientes recurrentes - Cantidad de ventas	Propuesta de Valor Espacio de confort -Asistencia -Didacta -Merchandising Es un espacio confortable de recreacion alternativa donde la gente disfrutar sus gustos particulares mediante talleres, charlas, juegos y venta de productos.	Ventajas -Trato Eficaz -Servicio que aliente a suscribirse -Publicidad Invasiva -Facilidad de habla y escucha -Adaptarse a situaciones problematicas. -Aperturar comunidades -Atencion Online Canales -Página Web -Redes sociales (TikTok, Facebook, Instagram, WhatsApp) -Local Fisico -Telefono -Mail	Segmento de Clientes Edad: 15 a 34 años de Edad Geográfico: Huancayo - Urbano Conductual: Personas con gustos alternativos. Aficionados y emotivos a sus hobbies 49255 Identificados
Estructura de Costos Mantenimiento del sistema: Actualización Marketing Sueldos Hosting y dominio Servicios basicos(Servicio de agua y luz) Servicio de Internet Infraestructura(muebles y decoracion) Arrendamiento			Flujo de Ingresos Venta de Productos Venta de comida rápida Servicios	



Business model canvas

<p>Alianzas Clave</p> <ul style="list-style-type: none"> -Negocios del mismo rubro (PCSoft Solutions, Tiendas similares) -Instituciones Pedagogicas (Colegios: Santa Isabel, Asunción, Highschool, Zarate, Ingenieria, Claretiano, Salesiano, ICPNA, Universidades : UC, UTP) -Municipalidad Provincial de Huancayo -Distribuidores (JyH, Nilbecta - Tacna, Lima) -Personas especializadas en determinadas temáticas -Comunidades (Club Harry Potter, Club de Juegos de Mesa, Juegos TCG) 	<p>Actividades Clave</p> <ul style="list-style-type: none"> Actividad constante en medios digitales Actividades tematicas y talleres Inauguración (publicidad invasiva y alto impacto) Acondicionamiento del local Atención efectiva 	<p>Propuesta de Valor</p> <p>Espacio de confort</p> <ul style="list-style-type: none"> -Asistencia -Didacta -Merchandising <p>Es un espacio confortable de recreacion alternativa donde la gente disfrutar sus gustos particulares mediante talleres, charlas, juegos y venta de productos.</p>	<p>Relación con el Cliente</p> <ul style="list-style-type: none"> -Trato Eficaz -Servicio que aliente a suscribirse -Publicidad Invasiva -Facilidad de habla y escucha -Adaptarse a situaciones problematicas. -Aperturar comunidades -Atencion Online 	<p>Segmento de Clientes</p> <p>Edad: 15 a 34 años de Edad Geográfico: Huancayo - Urbano Conductual: Personas con gustos alternativos. Aficionados y emotivos a sus hobbies</p> <p>49255 Identificados</p>
<p>Estructura de Costos</p> <ul style="list-style-type: none"> Mantenimiento del sistema: Actualización Marketing Sueldos Hosting y dominio Servicios basicos(Servicio de agua y luz) Servicio de Internet Infraestructura(muebles y decoracion) Arrendamiento 		<p>Flujo de Ingresos</p> <ul style="list-style-type: none"> Venta de Productos Venta de comida rápida Servicios 		



Galería de imágenes del prototipo





Emprendimiento

Growth Center - Emprendimiento
Av. San Carlos 1980 - Huancayo
Teléfono: 064 - 481430 Anexo 7720
Conti-emprende@continental.edu.pe