

VIII Feria Virtual de Prototipos

Nombre del prototipo:

“KAJOTA”

**Gadget para sujetar
celulares al dormir o
descansar**

DOCENTE: ALVAREZ HUAMAN, José Antonio

CAMPUS: Huancayo

NRC: 12321

CENTRO DE EMPRENDIMIENTO CONTINENTAL



Equipo de trabajo:

- MOSQUERA ACOSTA, Keila Adaia | Administración y Negocios Internacionales

Definición del problema

- El uso de la tecnología en nuestros días se ha vuelto indispensable, incluso durante la noche, donde muchas personas utilizan aparatos móviles al momento de dormir para conciliar el sueño, por esto se tomó como problema principal los dolores e incomodidad, ya que personas con un hábito específico al momento de dormir no encuentran alternativas de solución a sus necesidades, por consiguiente se ve afectado su salud física y cognitiva con el paso del tiempo, llegando a generar problemas irreversibles, no solo en los huesos y articulaciones, sino también en el quipo móvil, al sufrir caídas al momento de utilizar los aparatos electrónicos.
- Además, en un artículo realizado por la BBC, sustentan que a pesar de que muchos especialistas recomiendan no usar celulares al momento de dormir, para muchas personas es indispensable el uso de celulares para ver videos de ASMR u otros relacionados a la relajación en la plataforma YouTube, donde a partir de las 10pm se incrementan las búsquedas de estos. Por ello, es necesario satisfacer esta necesidad con la creación de un gadget que hará que usar el celular se vuelva algo positivo para la conciliación del sueño y se podrá conciliar más rápido el sueño sin dolores e incomodidades

 [bbc.com/mundo/vert-fut-44667342](https://www.bbc.com/mundo/vert-fut-44667342)

Método para combatir el insomnio

Según Google data, las búsquedas de videos ASMR tienden a aumentar a las **10.30 PM**, independientemente de la zona horaria.

Para Ben Nicholls, un joven británico de 20 años que crea videos para una audiencia mayormente masculina, esto se debe que **la gente utiliza este contenido para tratar de dormir.**



“KAJOTA”

PROBLEMA

- Incomodidad al momento de dormir y utilizar el celular con las manos.
- Dificultad para encontrar en un solo gadget diversas funcionalidades o adaptabilidad a diversas zonas.
- Dificultad para encontrar gadgets para solucionar ese problema con fácil accesibilidad.

SOLUCIÓN

- Gadget diseñado para eliminar la incomodidad.
- Personalización en la adaptabilidad a diversas superficies.
- Diversos canales de comunicación para pedidos y consultas (página web, redes sociales, delivery).

MÉTRICAS CLAVE

- Cantidad de sugerencias y quejas en el buzón online.
- Cantidad de consultas y porcentaje de estos que proceden a comprar.
- Cantidad de referencias.

PROPUESTA DE VALOR

Gadget para sujetar el celular con adaptabilidad a diferentes superficies y flexibilidad.

VENTAJA COMPETITIVA

- Adaptabilidad del gadget para cualquier superficie, para su uso en diferentes formas y maneras con accesorios removibles.
- Diseños pensados para que sean uniformes a la decoración de cuartos o salas.

CANALES

- Ventas online por redes sociales.
- Entrega por delivery o en tiendas por convenios.
- Distribuidores en centros comerciales o tiendas por convenios.

SEGMENTO

Personas con dificultades para dormir y con el hábito de conciliar el sueño o descansar con un dispositivo electrónico (celular).

ESTRUCTURA DE COSTOS

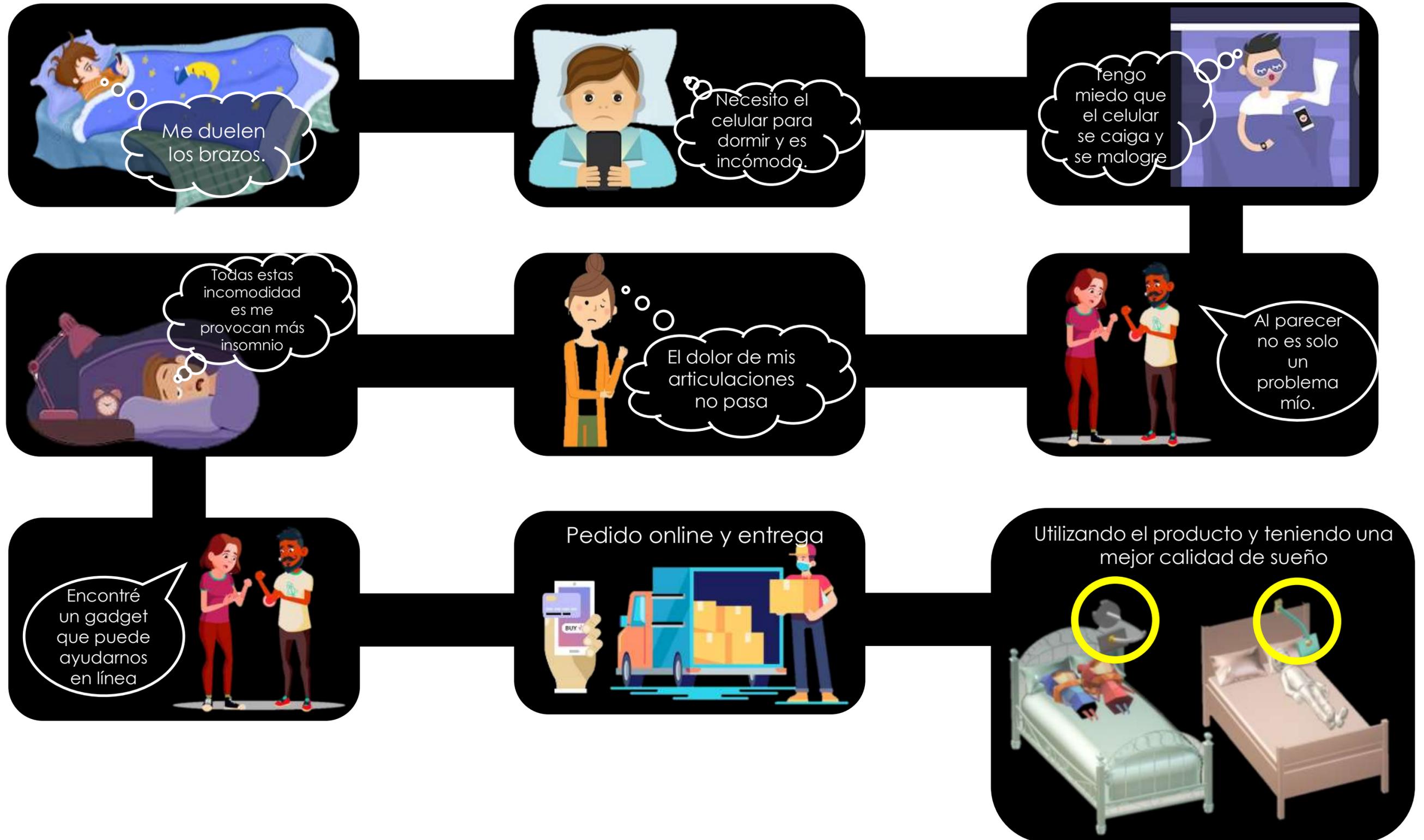
- Materiales, elaboración y diseño del producto
- Empaquetado
- Distribución y delivery
- Personal de apoyo
- Publicidad digital y física

ESTRUCTURA DE INGRESOS

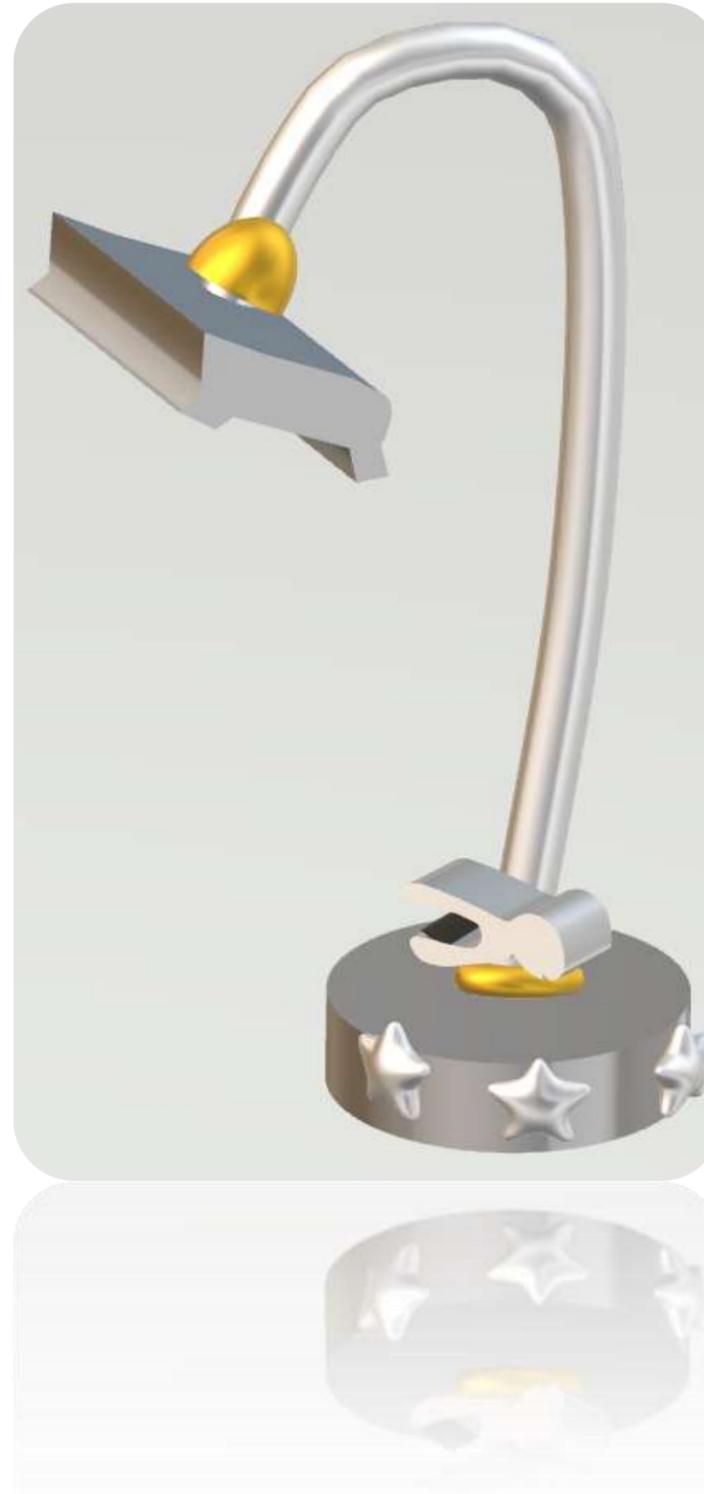
- Ventas del producto
- Envíos nacionales
- Venta de repuestos
- Venta de accesorios

Story board del prototipo

“KAJOTA”



“KAJOTA”



El producto cuenta con diversas funcionalidades y adaptaciones que se incluirán como accesorios dentro de la caja inferior los cuales serán:

- Gancho Sujetador Impreso con tecnología 3D: Para adaptaciones a cabeceras tubulares o similares.
- Cintas pegatinas de doble contacto extra-fuerte para paredes o superficies planas.
- Caja circular o rectangular de madera comprimida con corte láser: Brinda soporte y como caja de accesorios.
- El cuello de tortuga es estable y de uno sola pieza para permitir su flexibilidad.

Las adaptaciones son:

1. Modelo Principal: Uso tal cual e sillones o superficies planas horizontales.
2. Modelo Primario: Uso por medio de pegatinas con contacto a la pared o superficies planas.
3. Modelo Secundario: Uso con el gancho de accesorio para cabeceras tubulares.

VIII Feria Virtual de Prototipos

¡GRACIAS!

