

# VI Feria Virtual de Prototipos

Nombre del prototipo:

**“TURNINCLICK”**  
Juguete anti  
estrés

DOCENTE: Peña Huaytalla, Edith del Pilar

CAMPUS: Huancayo

NRC: 10678

CENTRO DE EMPRENDIMIENTO CONTINENTAL



Universidad  
Continental



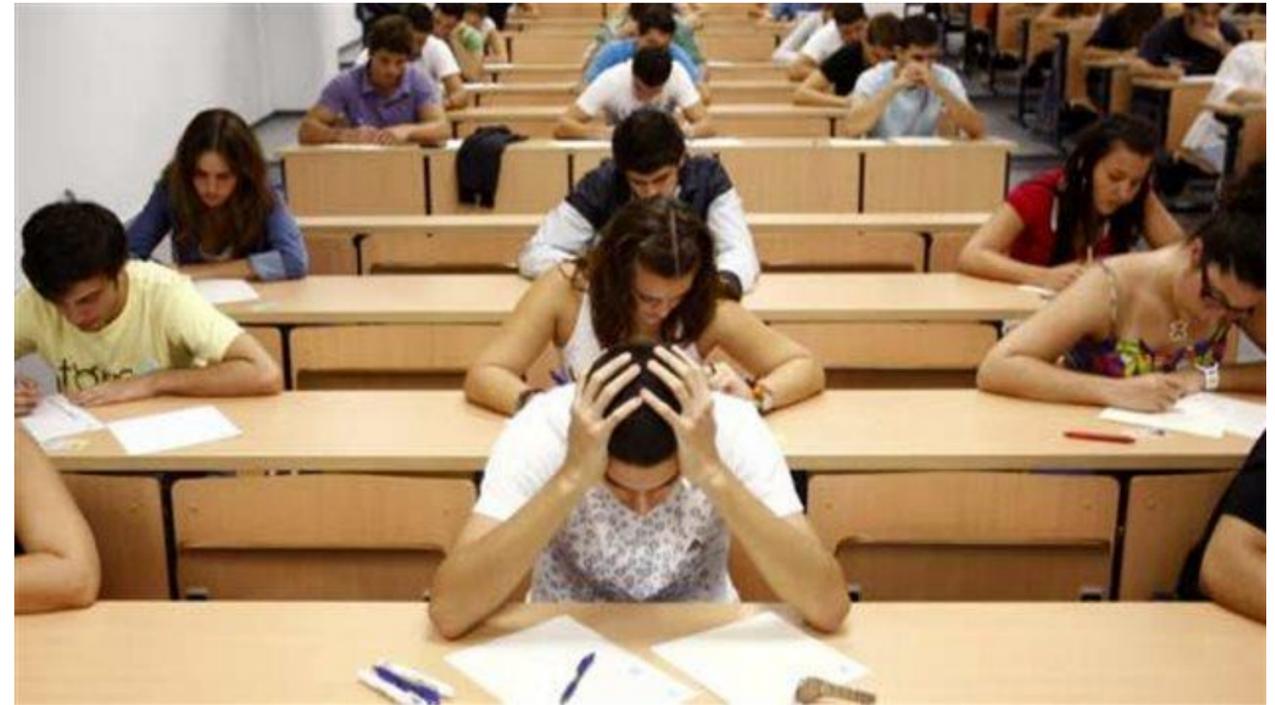
## Equipo de trabajo:

- Bacilio Campos Karla 60932706 | Ingeniería Civil
- Quispilaya Huaripayta Sergio 70310019 | Enfermería
- Juño Condori Cesar 47529744 | Contabilidad
- Romero Morales Lucero 72659431 | Arquitectura
- Ortiz Espejo Kevin 72182634 | Administración y Finanzas
- Yauricasa Choccelahua Lizbeth 76348961 | Administración y RR.HH

# Definición del problema

- Según Martínez y Díaz (2007) nos menciona que el fenómeno del estrés se suele interpretar en referencia a una amplia gama de experiencias, entre las que figuran el nerviosismo, la tensión, el cansancio, el agobio, la inquietud y otras sensaciones similares, como la desmesurada presión escolar, laboral o de otra índole. Igualmente, se lo atribuye a situaciones de miedo, temor, angustia, pánico, afán por cumplir, vacío existencial, celeridad por cumplir metas y propósitos, incapacidad de afrontamiento o incompetencia interrelacionar en la socialización.

Entonces nos preguntamos ¿Cómo podemos reducir el estrés en estudiantes universitarios, sin perjudicar su estilo de estudio y sin perder tiempo?



# “TURNINCLICK” Juguete anti estrés

## PROBLEMA

El problema del estudiante universitario es que en su vida académica suele tener momentos como exámenes parciales, finales o hacer trabajos de las asignaturas que les dejan es ahí donde sufren de estrés en diferentes grados ya sean poniéndose ansiosos y descuidando su salud, lo cual no es favorable para su vida académica.

## SOLUCIÓN

Juguete anti estrés de material moldeable y fácil de manipular con forma de mando de video juego tiene diversas accesorios que permite que el estudiante se desestrese.

## MÉTRICAS CLAVE

- Cantidad de “likes” en redes sociales.
- Cantidad de unidades vendidas al mes.
- Cantidad de pedidos con la inversión en propagandas.

## PROPUESTA DE VALOR

Calma tu estrés en cualquier lugar de manera divertida y con estilo.

## VENTAJA COMPETITIVA

Es el único producto en nuestra región que tiene palancas, botones, interruptor y es giratorio tiene sistemas que te ayudaran a nivelar tu estrés, además de ser portátil y juvenil.

## CANALES

- Facebook.
- Instagram.
- Centros comerciales.
- Afuera de universidades.

## SEGMENTO

**GEOGRÁFICO:** Distrito de Huancayo, provincia de Huancayo, región Junín.

**DEMOGRÁFICO:** Estudiantes de universitarios de todas las edades.

**PSICOGRÁFICA:** Estudiantes Universitarios de los niveles socioeconómicos A, B y C.

**CONDUCTUAL:** Estudiantes universitarios que suelen tener estrés en su vida académica.

## ESTRUCTURA DE COSTOS

- Adquisición de materiales de producción.
- Alquiler de tiendas en distintos puntos de la ciudad para la venta del producto.
- Programas en TV, radio y redes sociales (YouTube).
- Mantenimiento de nuestras redes sociales.

## ESTRUCTURA DE INGRESOS

- Venta de los juguetes anti estrés “TURNIGCLICK”
- Venta de repuestos( botones, palancas, interruptores)
- Mantenimiento del producto.



Universidad  
Continental

## “TURNINCLICK” Juguete anti estrés



El juguete es un objeto para jugar y desestresarse, lo cual te permite aplastar los botones, mover palancas y realizar giros a 360°, también puede ser usado como un llavero.



Universidad  
Continental

# VI Feria Virtual de Prototipos

***¡GRACIAS!***

CENTRO DE EMPRENDIMIENTO CONTINENTAL  
Conti-emprende@continental.edu.pe

