

IV Feria Virtual de Prototipos

Nombre del prototipo:

Aplicación
“Como en casa”

CENTRO DE EMPRENDIMIENTO CONTINENTAL



Equipo de trabajo:

- Gonzalez Palomares Jair | Ing Civil
- Montero Flores Jack | Ing Civil
- Gutiérrez Ruiz Luis Ángelo | Ing Civil
- Ninahuanca buenalaya ,allyson | Ing Eléctrica
- Ticona Gutierrez Jorcy | Ing Civil
- Salazar Limallya , Fiorela | Ing Civil

Definición del problema

- El poco tiempo que tienen los alumnos para encontrar restaurante de comida alrededor de la universidad
- Mala alimentación de cada estudiante ya sea destiempo o comida que no tiene nada de valor nutritivo
- ¿Cómo podemos cuidar la salud de los universitarios que no se alimentan por falta de tiempo?



Aplicación “Como en casa”

PROBLEMA

El poco tiempo que tienen los alumnos para encontrar restaurante de comida alrededor de la universidad

SOLUCIÓN

Aplicación que congregue restaurantes que brinden sus servicios a estudiantes.

MÉTRICAS CLAVE

Nº de restaurantes asociados
Nº de estudiantes

PROPUESTA DE VALOR

Reservar alimentos de restaurantes cercanos a la universidad.

VENTAJA COMPETITIVA

Menús saludables y a precios muy razonables.

CANALES

Página web
Volantes
Publicidad

SEGMENTO

Estudiantes de las universidades de la Región Junín

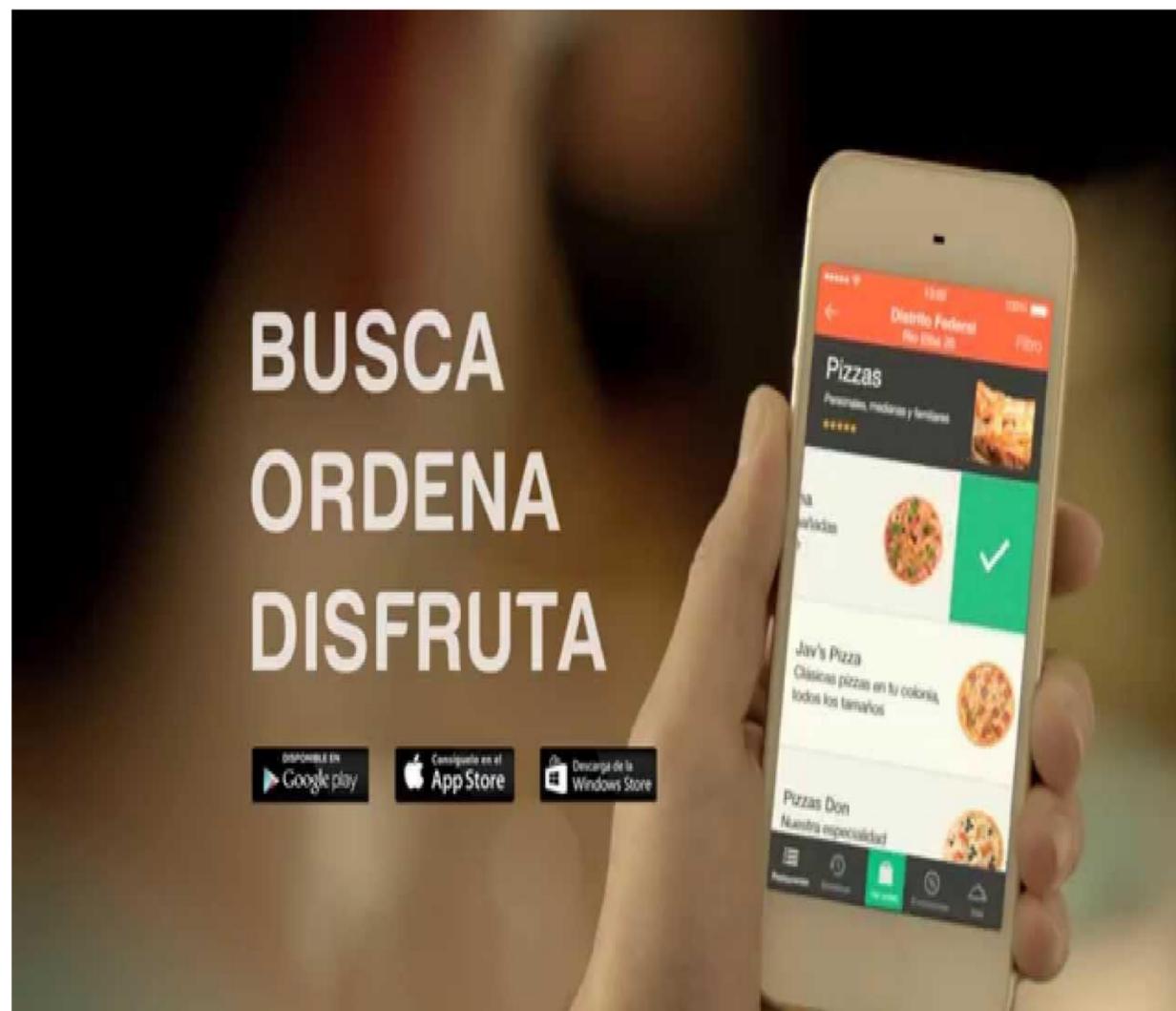
ESTRUCTURA DE COSTOS

Publicidad
Desarrollo de la App
Pago de Planilla

ESTRUCTURA DE INGRESOS

Publicidad
Comisión
Descargas

Aplicación “Como en casa”



Aplicación para que los alumnos reserven diferentes tipos de comida en restaurantes que se encuentren alrededor de la universidad.

IV Feria Virtual de Prototipos

¡GRACIAS!

CENTRO DE EMPRENDIMIENTO CONTINENTAL
Conti-emprende@continental.edu.pe

