



Universidad
Continental

DRINK TABLE

Nombre del proyecto:

**DRINK
TABLE**



Equipo de trabajo:

- Ramos Quispe Paul Javier Ingeniería Civil
- Rodriguez Guerra Kenyu Javier Ingeniería Civil
- Romero Asto Yolinda Flor Ingeniería Ambiental
- Romero Espinoza Jean Carlos Ingeniería Minas
- Vicente Luquillas Yeralyn Patrick Ingeniería Empresarial

DRINK TABLE

Nº2 PROBLEMA

- *PERSONAS ANTISOCIALES
- *PERSONAS ESTRESADAS
- *PERSONAS CON POCA FACILIDAD DE EXPRESARSE
- *PERDER LA TIMIDEZ

Nº4 SOLUCIÓN

- *PERDER EL MIEDO DE EXPRESARCE
- *DESENVOLVIMIENTO DURANTE EL JUEGO
- *CANALISACIÒN DEL ESTRÉS
- *DIVERSIÒN ASEGURADA

Nº3 PROPUESTA UNICA DE VALOR

- *JUEGA A HI JUEGA ALLA PERO AQUÍ TE DIVERTERAS
- *DESENVOLVIMIENTO EN EL JUEGO Y DIVERCIÒN ASEGURADA

Nº9 VENTAJA ESPECIAL

- *TUTORIALES DE YOUTUBE
- *ESTRUCTURA DEL JUEGO
- *DISEÑO DE JUEGO
- *TIEMPO DE DURACÒN

Nº1 SEGMENTO DE CLIENTES

- *GEOGRÀFICO:
TAMBO _
HUANCAYO _CHILCA
- *DEMOGRAFICO:
18-35 AÑOS
- *SPICOGRAFICO:
AMBOS SEXOS
- *CONDUCTUAL:
PARA PERSONAS CON VIDA SOCIAL ACTIVA

Nº8 METRICAS CLAVE

- *Nº DE LIKE
- *Nº DE USUARIOS
- *Nº DE VISITAS
- *Nº DE VENTAS DEL PRODUCTO

Nº5 CANALES

- *PAGINAS ONLINE
- *REDES SOCIALES(FACEBOOK)
- *AFICHES
- *PUBLICIDAD (TV)
- *TIENDAS DEPARTAMENTALES
- *VENTAS DIRECTAS

Nº7 COSTOS

- *COSTO DE PRODUCCIÒN
- *MATERIA PRIMA
- *ALMACEN
- *TRANSPORTE
- *PERSONAL DE VENTA
- *PUBLUCIDAD

Nº6 FUENTES DE INGRESO

- *ACCESORIOS DE REPUESTOS
- *TABLERO
- *FOLLETO DE INSTRUCCIÒNES

DRINK TABLE



ES UN JUEGO DE MESA PARA JOVENES DE 18 A 35 AÑOS CON VIDA SOCIAL ACTIVA PARA ENTRETENERSE Y HACER DIFERENTE UNA REUNIÓN ENTRE AMIGOS.



Universidad
Continental

III Feria Virtual de Prototipos

¡GRACIAS!

CENTRO DE EMPRENDIMIENTO CONTINENTAL
Conti-emprende@continental.edu.pe

