



XVII Feria Virtual de Planes de Negocios

Nombre del proyecto:

Desarrollo de un software dirigida a Jóvenes de 17 a 23 años de la ciudad de Huancayo de clase social A y B que usen Facebook, para aprender a través de juegos lúdicos.



Integrantes:

- **Santiago Monago Liliana** **Administración y Negocios Internacionales.**
- **Vargas Aguilar Karem** **Psicología**

Descripción de negocio:

La teoría de las Inteligencias Múltiples desarrollada por el Dr. Howard Gardner, se basa en que todas las personas poseemos al menos ocho formas de inteligencia, las cuales se presentan en distintos estados de desarrollo cuando nacemos.

A través de INTELIDESCUBRE, una aplicación de juegos innovadores donde queremos fomentar el desempeño y desarrollo de las personas de una manera entretenida. Ofreciendo a todos la oportunidad de descubrir y potenciar su inteligencia a través de juegos lúdicos con los que podrán divertirse y a la vez descubrir sus talentos.

Características Creativas e Innovadoras Del Producto

- **Adaptar:** La teoría de las inteligencias múltiples al diseño de un lúdico de fácil uso
- **Proponer otros usos:** Es una aplicación que no solo puede ser usada como un juego ya que trae beneficios como:
 - ✓ Descuentos en tiendas, academias, gimnasios de acuerdo a la inteligencia trabajada
 - ✓ Mejorar el autoestima sabiendo cuál es su habilidad si tuvieron fracasos en otras.
 - ✓ Incentivar a los jóvenes hacer actividad física y mental
- **Reordenar:** Se puede perfeccionar la aplicación ofreciendo cada temporada beneficios y mejoras que sean de interés del usuario
- **Eliminar:** Eliminar procesos de instalación que dificulten el software

Modelo de negocio Lean Canvas

<p>2.PROBLEMA</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Los jóvenes de 17 a 23 años tienen problemas para identificar sus inteligencias por ello no se desarrollan satisfactoriamente ✓ Necesidad de jóvenes por conocer cuál es su inteligencia. ✓ La baja autoestima en jóvenes al creer que no son buenos para algo. 	<p>4.SOLUCIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ A través de un juego lúdico e incentivos desarrollamos sus capacidades ✓ A través de Intelidescubre podrán descubrir cuál es su inteligencia para así usarla y potenciarla ✓ Con Intelidescubre los jóvenes ya no se forzarán a encajar en una disciplina que no es la suya sino en potenciar sus capacidades. 	<p>3.PROPOSTA DE VALOR</p> <ul style="list-style-type: none"> • El software garantiza la sensación de éxito ya que asumirá retos para mejorar día a día su Inteligencia. • Es gratuito para los usuarios • Práctico durante proceso de descarga 	<p>9.VENTAJA COMPETITIVA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tener un software que es más funcional, simplificando los comandos para hacerlo interactivo y de fácil uso 	<p>1.SEGMENTO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jóvenes de 17 a 23 años de la ciudad de Huancayo de clases social A y B que usen Facebook.
<p>7.COSTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Creación de la aplicación ✓ Inscripción de la idea de Negocio ✓ Marketing ✓ Convenios con otras empresas que darán la bonificación ✓ Requerimiento de equipos: PC 		<p>6.INGRESOS</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Los anuncios breves de otras empresas que se expondrá en el software 		
<p>8.MÉTRICAS CLAVES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calificación y opinión de las funciones • Cantidad de descargas por mes • Cantidad de likes en la página 		<p>5.CANALES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anuncios por redes sociales (Facebook) 		



**Desarrollo de un software dirigida a
Jóvenes de 17 a 23 años de la ciudad de Huancayo de clase social
A y B que usen Facebook, para aprender a través de juegos lúdicos.**





INTELIDESCUBRE, desafía tu talento



¡ Gracias !

XVII
Feria Virtual de
Planes de Negocios

Centro de Emprendimiento Continental

Av. San Carlos 1980 - Huancayo

(064) 481430 Anexo 7720

conti-emprende@continental.edu.pe